**Fuentes de la aplicación desarrollada.**

Para la creación de la app “Compras en línea” nos valimos de las siguientes aplicaciones, lenguajes de programación, librerías y sitios web:

1. **MySQL**

Este es un sistema de gestión de bases de datos relacional, el cual nos sirvió sobre todo para entornos de desarrollo de la app pues gracias a esta aplicación se nos facilitó la gestión de archivos o en otras palabras la gestión de la base de datos con la que trabajamos.

Por gestión de archivos damos a entender el almacenamiento y administración de datos de la base de datos relacionada, utilizando múltiples de sus artilugios como lo son, tablas, procedimientos almacenados, funciones, etc.

1. **Java**

Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática muy comercializada y globalizada. Sabemos que este lenguaje de programación es multiplataforma, es decir, se adapta a diferentes sistemas operativos, también sabemos que hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarían a menos que tengan Java instalado como lenguaje de programación y cada día se crean más. Es por ello que decidimos utilizar esta plataforma para el desarrollo de los códigos de instrucción de nuestra app. Java es rápido, seguro y fiable. Desde portátiles hasta centros de datos, desde consolas para juegos hasta súper computadoras, desde teléfonos móviles hasta Internet, Java está en todas partes.

1. **Java FX**

La [documentación](http://docs.oracle.com/javase/8/javafx/get-started-tutorial/jfx-overview.htm) de Oracle nos dice que JavaFX es un conjunto de paquetes de gráficos y medios que permite a los desarrolladores diseñar, crear, probar, depurar e implementar aplicaciones de cliente enriquecido que operan de forma consciente en diversas plataformas.

Entonces. ¿qué papel juega JavaFX dentro del desarrollo de nuestra app?

Pues gracias a JavaFX pudimos crear la mayoría de características de nuestra aplicación. Permitiéndole el despliegue en múltiples plataformas, permitiéndonos mostrar la información en una interfaz de usuario moderna y de alto rendimiento que incluye, gráficos y dinamicidad.

1. **NetBeans IDE 8.2**

Esta fue la plataforma con la que pudimos trabajar los códigos de java y java fx

1. **Librerías.**

No podría faltar la inclusión de las librerías de mayor utilidad al desarrollo de nuestra app, estas son las siguientes.

java.net.URL;

java.sql.Connection;

java.sql.PreparedStatement;

java.sql.ResultSet;

javax.swing.ImageIcon;

javax.swing.JOptionPane;

javax.swing.JPanel;

javax.swing.JTable;

javax.swing.table.DefaultTableModel;

mysql-connector-java-8.0.19.jar